

5. Першай, А. Семантика пола: репрезентация гендерных отношений во фразеологии. / А. Першай. – Вильнюс : Изд-во Европейского гуманитарного университета, 2014.

УДК 32.001

ИГРОВОЙ СПОСОБ МОДЕЛИРОВАНИЯ ПОЛИТИЧЕСКОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Исаченко А.В., ст. преп.

Витебский государственный технологический университет,

г. Витебск, Республика Беларусь

Реферат. В статье представлена игра как эффективная политическая технология, характерная для современного политического процесса. Показаны возможности игры в процессе политического конструирования. Дана структура игры.

Ключевые слова: политика, политическая игра, политические технологии, политические конфликты.

Игра пронизывает основные сферы человеческого бытия. Она является значимым и эффективным способом моделирования социальных объектов: от личности до социальной реальности. Особую актуальность игра приобретает в настоящее время в политической науке, так как она сегодня выступает и как самостоятельная технология, и как составляющая различных политических процессов. Игра представляет собой способ разрешения конфликтов, кризисных ситуаций, проведения переговоров. В целом, возможности игры достаточно многогранны. Игра представляет собой способ конструирования социального пространства и практик. Она нацелена на удовлетворение духовных и социальных потребностей человека.

Игровые механизмы присущи различным этапам становления общества. Так еще такие мыслители, как Платон и Аристотель отмечали практическую значимость игры.

Серьезной исследовательской проблемой игра становится лишь в XVII веке в работах Ф. Шиллера, Й. Гете. Так Ф. Шиллер понимал игру как способ социализации человека, реализации своего потенциала. Й. Гете полагал, что субъектом игры может быть не только человек, но и сама природа. С конца XVIII века игра начала включаться в военно-политическую сферу, она становится неотъемлемой частью дипломатии. Современные концепции игры приходятся на вторую половину XIX - нач. XX веков. В это время были сформированы научные подходы к пониманию игры как многофункциональному феномену. В этом понимании особый вклад внесли Г. Спенсер, З. Фрейд, Ж.-П. Сартр, Й. Хейзинг и др.

Изучение игры велось в разных аспектах: философском, социологическом, психологическом, культурологическом и др. Политическая сфера общества отличается от других сфер общества. Она представляет собой регулируемую и контролирующую сферу. При введении в политическое пространство игровых механизмов, возможности ее существенно увеличиваются.

Игры в политике несут в себе обширную информационную нагрузку и практическую значимость. Среди политических игр можно выделить: оппозиционные, предвыборные, властные, партийные, военные, информационные, агитационные и др.

Правила игры в политической сфере жестко детерминированы. Они четко фиксируются в законодательных актах, среди которых: указы, протоколы, ритуалы, акты.

Само политическое пространство это спланированное театральное действие. Исходя из того, что здесь задействованы такие атрибуты, как власть, собственность, ставки, как правило, возрастают.

К основным субъектам политической игры относят участников, обладающих особым статусом это – лидер, оппонент, аналитик, оппозиционер, вождь. Но игра представляет собой пространство в котором участвуют не только политики, но и социальные группы, государства, несколько государств. Примером может выступать события в Сирии или в Украине. В эту политическую игру втянуты различные государства, где каждому отводится своя роль.

Для того, чтобы занять доминирующее положение и добиться существенного преимущества необходимо обладать большими ресурсами среди которых: экономические,

информационные, административные, творческие. Без сомнения, благодаря применению игры у политических лидеров расширяются возможности воздействия на социальные группы. Игра в данном контексте выполняет информационную функцию, она дает свободу действия. Сегодня этот феномен активно используется в политике как способ привлечения избирателей в предвыборных компаниях. Здесь игра это способ донесения информации до избирателей. Она представляет собой особый вид технологии.

Игра как феноменальное явление в жизни человека может сыграть важную роль. Всякая игра, как правило, несет в себе социальную нагрузку. Так именно, детская игра способна повлиять на формирование в последующем особых черт характера, ценностей и целей. В качестве примера можно вспомнить такого политического деятеля как Петр I. Его военная реформа явилась результатом его детских пристрастий.

Игра представляет собой конфликтную ситуацию в которой ни один из участников не может полностью контролировать ситуацию. Каждая из участвующих сторон, в какой-то степени, зависит от действий других участников. Отсюда, задача игры – рациональное планирование своих действий с учетом возможных действий противника.

Интересы субъектов игры могут быть как несовпадающими, так и полностью противоположными (военные конфликты). Игра может представлять собой уникальный способ разрешения конфликтов. В основу которого лежит рациональность и полезность.

Принцип рациональности позволяет осуществить выбор лучшего из худшего. Этот принцип предполагает, в основном, мирное разрешение конфликта. Полезность реализуется в получении выгоды в ходе разрешения конфликта. Таким образом, исход определяется степенью полезности.

Исследуя игру можно выделить ее структурные составляющие. Так к ее элементам можно отнести:

- прежде всего, самих игроков, т. е. участников, в качестве которых могут выступать как отдельные индивиды, так и целые социальные группы (коалиции);
- действия (ходы), которые могут совершать игроки или могут воздержаться, по условиям игры, в процессе разрешения конфликта;
- стратегии как совокупность последовательных действий. Они должны, с одной стороны, взаимно исключать друг друга, с другой, совместно исчерпывать все возможные комбинации действий участников;
- результаты реализации стратегий (исходы), как определенные способы разрешения конфликта, число которых зависит от числа стратегий участников данного конфликта;
- предпочтения, т. е. анализ способов разрешения конфликтов, от наилучшего до наихудшего, в соответствии со своими потребностями;
- платежи, которые могут выражаться в самых различных единицах: военная техника, территории и др.

Игровое моделирование может принести пользу в выборе стратегии переговорного процесса, а так же создания идеальных игровых моделей поведения, зависящие от статуса участников и от решаемой проблемы. В данном плане различают имитационные игры, создающие иллюзорную действительность; маскирующие игры, целью которых является скрыть имеющиеся обстоятельства; дезинформирующие, позволяющие вводить в заблуждение противника; выгодные игры, использующие случайные ситуации в свою пользу; игры-уходы, представляющие уклонение от невыгодной ситуации и т.д.

Таким образом, при помощи игры в политических переговорах можно добиться успеха не силовыми методами, а искусными приемами, хитростью.

Подводя итог выше сказанному можно сделать вывод, что игра гармонично встраивается в политическую жизнь. Игровое моделирование реальности сегодня приобретает статус одного из важнейших направлений методологии, занимающейся разработкой способов освоения социокультурного пространства.

Игре свойственна ситуативность и активное воздействие на участников игры. Эти свойства весьма значимы в исследовании политических проблем.

Игра как самостоятельный метод исследования выполняет прогностическую функцию. Она способна сделать долгосрочный прогноз политического развития той или иной страны, сконструировать альтернативные сценарии будущих процессов, рассчитать перспективы и возможности партий, лидеров и т.д.

Практическая значимость игры проявляется в разработке государственной политике, для

анализа текущих ситуаций и выбора оптимальных решений.

Особое значение имеет игра, как способ разрешения политических конфликтов.

Таким образом, анализ политических игр дает ключ к пониманию объективной социальной сущности, так как политические игры четко отражают как материальные, так и духовные потребности общества.

УДК 343.24/.29

ВЫСШАЯ МЕРА НАКАЗАНИЯ

Остапишина Л.О., ст. преп., Ушанёва Н.О., студ.

Витебский государственный технологический университет,

г. Витебск, Республика Беларусь

Реферат. Данная статья раскрывает проблемы высшей меры наказания как исключительной в Республике Беларусь и приводится сравнительный анализ видов смертной казни в мире.

Ключевые слова: смертная казнь, уголовное наказание, приговор суда, состав преступления, виновность.

«Казнить нельзя помиловать» – где всё же следует ставить запятую сегодня в мире?

В современном цивилизованном обществе смертная казнь во многих юрисдикциях является незаконной, а в других — законным уголовным наказанием лишь за чрезвычайно тяжкие преступления.

Сколько долго существует цивилизация, столько же существует и понятие вины, которая влечет за собой кару, возмездие. Наиболее же страшным и разрушительным видом возмездия (как для жертвы, так и для судьи с палачом), безусловно, является смертная казнь.

Смертная казнь — лишение человека жизни в качестве наказания, узаконенного государством и осуществляемого по вступившему в силу приговору суда или (исторически) по решению иных государственных или военных органов. Наиболее распространённым видом смертной казни в современном мире является расстрел.

Казнь может производить только уполномоченный представитель государства в назначенное время, иначе это действие считается убийством и карается законом. В большинстве современных государств смертная казнь приводится в исполнение непублично, то есть на ней имеют право присутствовать лишь определённые законом лица.

Точное число смертных приговоров, ежегодно приводимых в исполнение в мире, неизвестно, так как некоторые страны, где смертная казнь применяется очень часто (например, КНР и КНДР), не публикуют никаких статистических данных о количестве казнённых. По подтверждённым (далеко не полным) данным на конец 2015 года по всему миру исполнения смертного приговора ожидали не менее 20 292 человек.

Существует несколько видов смертной казни:

1. Электрический стул – был изобретен в США в XIX веке. Через стул пропускается ток под высоким напряжением. Смерть наступает вследствие остановки мышц сердца и нарушения работы головного мозга.

2. Повешение – применяется еще со средних веков. Смерть наступает мгновенно в случае падения тела с высоты эшафота, либо спустя 3-4 минуты от удушья.

3. Обезглавливание – определение говорит само за себя. Примечательный факт – последняя казнь через обезглавливание была проведена во Франции в Марселе 10 сентября 1977 года. Она же была и последней смертной казнью в Западной Европе.

4. Смертельная инъекция – приговоренному внутривенно вводятся последовательно три инъекции: анестетик, вторая приводит к параличу, третья к остановке сердца.

5. Газовая камера – до сих пор применяется в США. В камеру с прикованным к стулу осужденным подается специальный газ. По сути является своеобразной вариацией на тему смертельной инъекции поскольку принцип тот же: анестезия-паралич-смерть.

А если рассмотреть данный вопрос более изощренно, то человечество за свою многовековую историю вдоволь пофантазировало на тему лишения жизни.