

УДК 331.108

СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТАМИ В ОРГАНИЗАЦИЯХ

Ростовцев К. В., к.э.н., доц.

*Уральский государственный экономический университет,
г. Екатеринбург, Российская Федерация*

Методы управления проектами в цифровой среде используются в зависимости от специфики отрасли и уровня технологического развития организации. Для проектов с формализованными требованиями как правило используется методология Waterfall, поддерживающая преемственность этапов реализации проекта [1]. Методология Agile поддерживает принципы инкрементальной итеративности, коллективной работы, гибкости и адаптации, что позволяет быстро реагировать на изменения. Scrum является одной из гибких практик, используемых для управления проектами и продуктами. Он включает в себя короткие итерации, роли владельца продукта, скрам-мастера и команд разработчиков [2]. Метод визуализации работы и управления потоком задач используется для оптимизации процессов и улучшения связи [3]. Управление проектами активно используется в различных отраслях, таких как строительство, маркетинг, информационные технологии. В каждом случае используются конкретные методы и инструменты, адаптированные к специфике отрасли.

Инструменты управления проектами можно разделить на общие, специализированные и интегрированные. С точки зрения функциональности, они могут быть традиционными (поддерживать классические подходы к управлению проектами) и гибкими (адаптированы к адаптивным подходам, таким как Agile и Scrum).

Системы управления проектами в организациях представляют собой структурированный набор процессов, методов, инструментов и практик, направленных на эффективное планирование, организацию, реализацию и контроль проектов для достижения конкретных результатов в рамках определенного бюджета, сроков и показателей качества. Одной из основных систем управления проектами является методология PMBOK (Project Management Body of Knowledge) [4]. PMBOK определяет стандарты и лучшие методы управления проектами, включая процессы и знания, необходимые для успешного завершения проекта.

Другая популярная методология управления проектами – Prints2 (PRejects IN Controlled Environments). Princi2 – это управленческая структура, ориентированная на процессы и предприятия, которая позволяет структурировать проекты, чтобы обеспечить прозрачность и контроль над всеми аспектами проектной деятельности. Существуют также специализированные системы управления информацией для управления проектами (например, Microsoft Proje, Asana, Trello), которые помогают спланировать задачи, распространять ресурсы, отслеживать выполнение задач, управлять условиями и бюджетом проекта.

Важность систем управления проектами – это возможность обеспечения структурированного подхода к реализации проектов, повышения прозрачности и мониторинга, оптимизации использования ресурсов и улучшения коммуникации в команде разработчиков и с заинтересованными сторонами. Использование систем управления проектами в организациях помогает снизить риски безуспешного завершения проектов, повысить эффективность использования ресурсов, улучшить общение и

синхронизацию работы всех участников проекта, что в конечном итоге помогает достичь целей деятельности организации.

Список использованных источников

1. Шахина, И. В. Agile vs Waterfall: разница между методологиями / И. В. Шахина, А. А. Муллин, Ю. В. Алышев // StudNet. – 2020. – Т. 3. – №. 6. – С. 9–15.
2. Нигматуллин, Р. К. Гибкие, классические и гибридные методологии управления проектами: преимущества и недостатки / Р. К. Нигматуллин, А. Г. Дмитриев // Путеводитель предпринимателя. – 2023. – Т. 16. – №. 2. – С. 70–78.
3. Решетникова, И. Г. Анализ методов управления проектом / И. Г. Решетникова, М. С. Гусарова, А. В. Копытова // Экономика: вчера, сегодня, завтра. – 2019. – Т. 9. – №. 1-1. – С. 13–19.
4. Короходкина, Ю. И. Современные методы управления проектами / Ю. И. Короходкина, С. Н. Гагарина // Экономика и бизнес: теория и практика. – 2022. – №. 1-2. – С. 38–42.

УДК 330.34

КОГНИТИВНЫЙ АНАЛИЗ СОЦИАЛЬНО-ЭКОНОМИЧЕСКИХ СИСТЕМ

Апатова Н. В., д.э.н., проф., зав. кафедрой, Шульман М. С., студ.

*Крымский федеральный университет имени В.И. Вернадского,
г. Симферополь, Российская Федерация*

Когнитивное моделирование использует собственную методологию, первым этапом которой является когнитивный анализ, состоящий из следующих шагов: определение значимых факторов; выявление связей между факторами и степени взаимовлияния; установление временного лага взаимовлияния факторов; построение ориентированного графа, в узлах которого находятся выявленные факторы. Социально-экономические процессы, зависящие от большого числа факторов, являются, как правило, слабо формализуемыми. Факторы в когнитивной модели играют роль переменных, поскольку они имеют начальные значения, связанные с исходным состоянием системы, но, под воздействием импульса, то есть задания движения по путям графа с учетом направления дуг и весовых коэффициентов, значения в узлах изменяются.

Развитие модели может идти по одному из трех сценариев:

- 1) наблюдение, например, в эколого-экономической модели;
- 2) исследование возможных состояний при различных начальных значениях одного или нескольких факторов (они играют роль управляющих переменных);
- 3) решение обратной задачи от заданного желаемого результата, то есть построению дерева целей, в котором главная цель разбивается на подцели, а листьями дерева служат возможные варианты результатов.

В когнитивном моделировании применяют методы нечеткой логики, например, при решении экономических задач, как принятие управленческих решений в производственном менеджменте, расчет рыночной стоимости объекта, прогнозирование уровня развития отраслей, в том числе, инновационного, а также многочисленных задач эколого-