

With this metaphor, the manufacturer draws a parallel between a car and fuel for the soul. "Fuel for the soul" is a metaphorical expression denoting an important component that fills the soul and is important for a person. That without which a person cannot exist, like a car that cannot function without fuel (gasoline). Thus, the manufacturer indicates the need to purchase the product and its irreplaceability.

Since metaphors are designed to enhance the familiar image and make it more memorable, naturally, this technique has long been adopted by advertisers. They use it to create short but catchy slogans.

Advertising metaphor makes it possible to understand some objects through the properties and qualities of others. It is aimed at forming an original advertising image and unobtrusively introducing some kind of assessment into the text. That is why many consider metaphor as a source of implicit information.

References

1. Блэк, М. Метафора // Теория метафоры / Отв. ред. Н. Д. Арутюнова. – М.: Изд-во «Прогресс», 1990.
2. Hoffman, R. R. What could reaction-time studies be telling us about metaphor comprehension? // Metaphor and Symbolic Activity, 1987.
3. Lakoff, J., Johnson, M. Metaphors with which we live. M.: URSS editorial, 2004.
4. Zirka, V. V. Manipulative games in advertising: a linguistic aspect. Dnepropetrovsk: DNU, 2004.

УДК 677.023.77

ПРОДУКТИВНЫЕ СЛОВООБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ МОДЕЛИ В ОНЛАЙН ИГРАХ

Цыганкова М.Р., студ., Кузьмиченко А.А., ст. преп.

*Псковский государственный педагогический университет,
г. Псков, Российская Федерация*

Реферат. В статье рассмотрены наиболее продуктивные и современные словообразовательные модели в английском языке и фиксируются конкретные схемы создания слов на примерах онлайн игр. Словообразовательные процессы тесно связаны с лексическими в аспекте пополнения словарного состава языка. Словообразование имеет огромное значение в языке поскольку оно отражает все преобразования, которые происходят в лексическом составе вместе с изменением и развитием общества. Актуальность нашего исследования состоит в том, что словообразование построено на аналогии и новые слова возникают на базе старых с помощью использования словообразовательных морфем и других слов. Мы проанализировали лексику в онлайн играх, чтобы отразить самые популярные модели образования слов на сегодняшний день.

Ключевые слова: словообразование, продуктивные модели, онлайн игры, английский язык.

Богатство лексического строя языка во многом определяется возможностями словообразования в английском языке. Существуют модели, по которым строятся слова из уже известных слов, с помощью морфем можно вывести их значения.

Основным материалом для каждого слова является корень, префиксы и суффиксы. Корень – это часть слова, несущая важный смысл, поскольку без него слово не может существовать. Префиксы и суффиксы, прибавились к корню, помогают образовать новые слова. Поэтому, описывая словообразование в английском языке, можно разделять префиксальные и суффиксальные способы. Все приставки и суффиксы обладают собственным значением. Обычно они служат для изменения основного значения слова. Когда к корню добавляется приставка или суффикс или они вместе, то их значение прибавляется к значению корня. Так получается новое слово [3].

В словообразовании существует два основоположных направления создания новых словарных единиц. Это словопроизводство и словосложение. Словопроизводство имеет

свои определенные виды слов, большинство которых подразумевают тождество корня [2]. Например, на основе одного корня можно образовать разные слова: *write* – *writer* (образование слова путем прибавления суффикса *-er* в значении «деятель»), *write* – *rewrite* (образование слова путем прибавления приставки *-re* в значении «сделать что-либо снова»). Данные слова образованы с помощью аффиксальной модели словообразования. Аффиксация является одним из наиболее продуктивных способов словообразования в современном английском языке, уступая в незначительной степени процессу словосложения. Под аффиксацией понимается присоединение префиксов и суффиксов к корню или основе слова [5].

В то время как словосложение основано на сложении двух уже самостоятельных слов, имеющих собственное лексическое значение, или их корней [2]. Например, *blackboard* = *black+board*.

В английском языке много слов, образованных конверсией. Конверсия – способ образования нового слова путем перехода его из одной части речи в другую без изменений на письме и при произношении. Основными конверсионными моделями являются модели перехода существительного в глагол, прилагательного в глагол и глагола в существительное. Например, «*address*» (*n*) – *адрес*; «*to address*» (*v*) – *адресовать* [4].

Другие продуктивные модели словообразования отражают тенденцию экономии языковых средств: усечение и аббревиация.

Аббревиацию принято рассматривать в качестве сложной системы, структура которой обусловлена определенными правилами построения новых лексических единиц при участии аббревиационных слогов и инициалов (букв и звуков). В процессуальном аспекте под аббревиацией понимается усечение любых частей слова или группы слов для создания сложносокращенных лексических единиц вторичной номинации [5]. Например: E-mail образовано от сокращения основы *electronic mail*.

Под усечениями понимаются лексические единицы, образованные в результате уменьшения звукового и графического комплекса одного слова или одного компонента словосочетания [1]. Например: усечение первой части слова *telephone* – *phone*.

В данной статье анализируются продуктивные словообразовательные модели, представленные в следующих онлайн играх:

1) *Prefix word formation game* [<https://www.eslgamesplus.com/prefixes-word-formation-game/>] – данная игра позволяет практиковаться с изучением префиксальных словообразовательных моделей. Участвующие в игре без труда могут догадаться о значении незнакомого слова на основе используемой словообразовательной модели. Ролевая игра с элементами викторины. Сюжет основан на том, чтобы с помощью правильных ответов победить соперников в морском сражении. Правильные ответы помогут выстрелить в соперника, повредив его судно и набрать определенное количество баллов. Для того, чтобы начать игру необходимо нажать кнопку «Start», далее высветится табло с предложением с пропуском и вариантами ответа. Правильный вариант ответа необходимо выбрать нажатием по нему. Данная игра направлена не только на отработку навыков, связанных с созданием слов по префиксальной словообразовательной модели, но и на языковую догадку, которая требует понимания предложения, значения аффиксов и частеречной принадлежности. Встречающиеся части речи и словообразовательные модели: всего в игре 39 морфемы; количество образованных прилагательных – 12, существительных – 19, глаголов – 8. Все морфемы встречаются один раз.

1. Глаголы с морфемами : *-re, -en, -de, -liber, -ex, -post, -pre, -fore*.

2. Прилагательные: *-prim, -ment, -mort, -omni, -mono, -super, -plu, -cred, -theo, -bene, -hetero, -extra*.

3. Существительные: *-sub, -mega, -neo, -sol, -polt, -tele, -term, -mis, -pop, -phon, -com, -hydro, -oct, -hexa, -homo, -pro, -eco, -dorm, -derm*.

Выполнив анализ данной игры, можно сделать вывод, что преобладающая модель представляет собой префиксацию 19 существительных.

2) *Word formation (suffixes)* [<https://wordwall.net/ru/resource/20772843/word-formation-suffixes>] – игра на соотнесение, которая предлагает рассмотреть суффиксы различных частей речи с примерами. Встречающиеся части речи и словообразовательные модели: всего в игре 3 части речи, 23 морфемы; количество образованных прилагательных – 9, существительных – 10, глаголов – 4. Все морфемы встречаются один раз.

1. Глаголы с морфемами : *-ate, -en, -ify, -ize*.

2. Прилагательные: *-ive, -able, -ful, -ic, -esque, -ish, -ous, -less, -y*.

3. Существительны: *-acy, -ance, -dom, -ship, -er, -ism, -ness, -ist, -ity, -tion*.

Выполнив анализ данной игры, можно сделать вывод, что преобладающая модель представляет собой суффиксацию 10 существительных.

В современном английском существует множество способов образования новых слов, которые включают аффиксацию, аббревиацию, преобразование, сокращения, компрессию и т.д. Однако не все эти методы используются в одинаковой степени, и удельный вес каждого из них в процессе словообразования неодинаков. Анализ представленных онлайн игр доказывает, что аффиксация является самым продуктивным способом словообразования в онлайн играх, а продуктивной моделью выступает образование существительных аффиксальным способом.

Всего было проанализировано 62 примера: 29 существительных по статистике 18 % от общего числа проанализированных существительных. Выявлено 12 глагола, с использованием суффиксов и префиксов, наблюдения по статистике составляют 8 % от количества приведенных глаголов. Также образовано 21 прилагательных, составляющих 13 % от всех примеров. Наречий в данных играх не выявлено. Как показал анализ онлайн игр, наиболее продуктивным способом словообразования является аффиксация существительных.

Список использованных источников

1. Гаибова, Л. С., Таткенова, А. Т. Усеченные лексические единицы на страницах англоязычной прессы // Вестник ТГГПУ. – 2017. – № 3 (49). URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/usechennye-leksicheskie-edinitsy-na-stranitsah-angloyazychnoy-pressy> (дата обращения: 25.02.2023).
2. Петров, И. А. Классификация способов словообразования в английском языке // Научный журнал. – 2020. – № 8 (53). URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/klassifikatsiya-sposobov-slovoobrazovaniya-v-angliyskom-yazyke> (дата обращения: 14.03.2023).
3. Салиева, С. М. Некоторые способы словообразования в английском языке // Наука и образование сегодня. – 2020. – № 6–2 (53). URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/nekotorye-sposoby-slovoobrazovaniya-v-angliyskom-yazyke> (дата обращения: 14.03.2023).
4. Стрельцова, А. Д. Особенности словообразования в английском языке // Форум молодых ученых. – 2019. – № 1–3 (29). URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/osobennosti-slovoobrazovaniya-v-angliyskom-yazyke> (дата обращения: 14.03.2023).
5. Филатов, Д. В. Основные способы словообразования в английском языке // E-Scio. – 2020. – № 4 (43). URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/osnovnye-sposoby-slovoobrazovaniya-v-angliyskom-yazyke> (дата обращения: 14.03.2023).
6. Prefix word formation game [<https://www.eslgamesplus.com/prefixes-word-formation-game/>] – словообразовательная онлайн игра.
7. Word formation (suffixes) [<https://wordwall.net/ru/resource/20772843/word-formation-suffixes>] – словообразовательная онлайн игра.