

## ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗВИТИЯ ИНДУСТРИИ АЗАРТНЫХ ЭЛЕКТРОННЫХ ИГР В РЕСПУБЛИКЕ БЕЛАРУСЬ В УСЛОВИЯХ ЭПИДЕМИОЛОГИЧЕСКОЙ СИТУАЦИИ

*Дём О.Д., к.э.н., доц., Сомова Е.А., студ.*

*Витебский государственный технологический университет,  
г. Витебск, Республика Беларусь*

Реферат. В данной статье рассматриваются перспективы развития индустрии азартных электронных игр в условиях пандемии коронавируса Covid-19. Проанализировано состояние игорного бизнеса в Республике Беларусь, в том числе электронного за 2018–2020 гг., исследована система налогообложения игорного бизнеса в различных странах мира и даны рекомендации по использованию международного опыта налогообложения применительно к игорному бизнесу Республики Беларусь.

Ключевые слова: онлайн-гэмблинг, беттинг, налогообложение, виртуальный игорный бизнес.

В настоящее время индустрия азартных игр является одним из самых стабильных и прибыльных видов бизнеса. В мировой практике для ее обозначения используется понятие «гэмблинг». Гэмблинг (от англ. gambling – «игра на деньги») – игровая деятельность, при осуществлении которой преследуется цель выигрыша материальных ценностей или денежных средств и в которой победа (выигрыш) зависят, в большей степени, от удачи и случая, а в меньшей степени – от навыков и умений игроков. Существует также понятие «беттинг» – азартная игра со ставками.

В Республике Беларусь для обозначения индустрии азартных игр применяется термин «игорный бизнес», который регулируется главой 35 раздела Особенной части Налогового кодекса Республики Беларусь, а также следующими нормативными документами:

- Указом Президента Республики Беларусь от 07.08.2018 г. № 305 «О совершенствовании правового регулирования игорного бизнеса»;
- Положением «Особенности лицензирования деятельности в сфере игорного бизнеса» к Указу Президента Республики Беларусь от 07.08.2018 г. № 305 «О совершенствовании правового регулирования игорного бизнеса»;
- Положением об осуществлении деятельности в сфере игорного бизнеса (утверждено Указом Президента Республики Беларусь от 10.01.2005 г. № 9 в редакции Указа Президента Республики Беларусь от 07.08.2018 г. № 305);
- Концепцией развития игорного бизнеса в Республике Беларусь (утверждена Постановлением Совета Министров Республики Беларусь от 12.01.2011 г. № 31, разработана в соответствии с поручениями Главы государства и Правительства).

Доходы от осуществления деятельности по проведению электронных интерактивных игр и обороты по приему ставок по электронным интерактивным играм не признаются объектами налогообложения соответственно налогом на прибыль и налогом на добавленную стоимость, а облагаются налогом на доходы от проведения электронных интерактивных игр по ставке в размере 8 % [3, с. 871].

В Республике Беларусь законодательно разрешено содержание виртуального игорного заведения, данная деятельность является лицензируемой, виртуальное игорное заведение должно соответствовать требованиям, определенным Советом Министров Республики Беларусь и осуществлять деятельность с использованием специальной компьютерной кассовой системы.

В Республике Беларусь разрешены организация и (или) проведение следующих видов азартных игр:

- букмекерские онлайн-игры;
- онлайн-игры в карты;
- онлайн-игры тотализатора;
- слот-игры;
- цилиндрическая игра (рулетка).

Сравнительная характеристика показателей игорного бизнеса в Республике Беларусь за

период 01.01.2019–01.01.2021 г. представлена в таблице 1.

Таблица 1 – Сравнительная характеристика показателей игорного бизнеса в Республике Беларусь за период 01.01.2019–01.01.2021 г.

Показатели	На 1 января 2021 г.	На 1 июля 2020 г.	На 1 января 2020 г.	На 1 июля 2019 г.	На 1 января 2019 г.
Количество лицензиатов	117	111	107	105	104
Деятельность фактически осуществляло	103	92	97	94	95
Количество игорных заведений, в том числе осуществляющих деятельность по содержанию:	297	307	338	346	386
Казино	26	18	26	24	26
Залов игровых автоматов	195	188	191	182	179
Букмекерских контор	102	122	158	177	181
Виртуального игорного заведения	2	1	0	0	0
Зарегистрировано объектов налогообложения, в том числе:	6212	5498	6925	6551	6982
Игровых столов	134	64	178	155	171
Игровых автоматов	5975	5310	6581	6210	6609
Касс букмекерских контор	103	124	166	186	202
Поступление налога на игорный бизнес, млн руб.	39,6	20,8	47,2	23,2	47,3
Поступление подоходного налога с выигрышей, млн руб.	37,6	19,1	38,8	19,3	35,9

Собственная разработка на основе [2].

По данным таблицы 1 видна положительная динамика количества юридических лиц-лицензиатов за исследуемый период, темп роста составил 112,5 %. При этом наблюдается сокращение количества игорных заведений, фактически осуществляющих деятельность (минимальное количество составило 297 заведений по состоянию на 01.01.2021 г., это на 23 % меньше по сравнению аналогичным показателем на 01.01.2019 г.). Количество игорных заведений постоянно уменьшается в основном за счет уменьшения количества букмекерских контор. В изменении количества зарегистрированных объектов налогообложения и поступления налога на игорный бизнес прослеживается сезонность: в зимний период игровая активность больше, чем в летний период. Это связано с наличием больших видов активности граждан в теплое время года по сравнению с холодным периодом. Однако, поступления налогов на игорный бизнес и подоходного налога с выигрышей на 01.01.2021 г. не достигли уровня на аналогичную дату 2020 и 2019 годов. По оценкам экспертов, количество игорных заведений и, соответственно, поступления налога на игорный бизнес продолжают уменьшаться, поскольку в условиях цифровизации экономики большинство игорных заведений перемещаются в Интернет-среду, что подтверждается увеличением количества виртуальных игорных заведений.

Постоянный и стремительный рост онлайн-казино легко объясняется такими преимуществами, как: широкий ассортимент игр; доступ из любой точки мира и любого устройства; бонусные программы; конфиденциальность.

Очевидно, что в странах, где официально разрешена игровая деятельность, в настоящее время наблюдается рост поступлений в бюджет. Поэтому важно изучить мировой опыт налогообложения в сфере игорного бизнеса как для физических, так и для юридических лиц.

У 40 % государств мира правовое регулирование онлайн-казино отсутствует, около 19 % государств полностью либо частично запретили онлайн-казино (Россия, Украина, Казахстан, Китай, Турция, ЮАР, Судан и др.). Примерно 12 % стран запрещают работу местных казино, но в то же время никак не блокируют работу зарубежных. Около 14 % стран требуют наличие лицензии только от местных казино например, Канада, Гренландия, Греция, Португалия, Ирландия, Норвегия, Латвия и др. Такое же количество стран требуют наличие лицензии для всех казино, вне зависимости от географии регистрации компании (Швеция, Финляндия, Франция, Великобритания, Германия, Эфиопия, Грузия, Шри-Ланка и др.) [1].

Для Республики Беларусь важно изучение и применение действующей практики налогового регулирования онлайн-казино зарубежных стран по следующим направлениям:

1) в области основной налоговой нагрузки на юридических лиц, что позволит увеличить налоговые поступления в бюджет от налога на игорный бизнес использовать опыт Великобритании и Макао;

2) в части дифференциации ставки подоходного налога в зависимости от выигранной суммы, что позволит увеличить налоговые поступления в государственный бюджет за счет стимулирования легальной игровой активности и снижения доли теневого игорного бизнеса – использовать опыт Макао, Чехии и Грузии;

3) в сфере лицензирования деятельности всех онлайн-казино вне зависимости от географии регистрации компании – использовать опыт Швеции, Финляндии, Франции, Германии, Эфиопии и Грузии.

#### Список использованных источников

1. В каких странах легально онлайн-казино? / Интернет-портал Betting Software [Электронный ресурс]. – 2020. – Режим доступа: <https://betting-software.online/ru/blog/v-kakih-stranah-legalno-onlajn-kazino/>. – Дата доступа: 03.04.2021.
2. Деятельность в сфере игорного бизнеса / Министерство по налогам и сборам Республики Беларусь [Электронный ресурс]. – 2020. – Режим доступа: <http://www.nalog.gov.by/ru/deyatelnost-v-sfere-igornogo-biznesa/page/2/>. – Дата доступа: 04.04.2021.
3. Налоговый кодекс Республики Беларусь: принят Палатой представителей 19 декабря 2018 г.: одобр. Советом Респ. 20 декабря 2018 г.: текст Кодекса по состоянию на 28 ноября 2020 г. – Минск: Амалфея, 2019. – 1000 с.

УДК 338.23:331.2 (083.133)

## СОСТОЯНИЕ, ТЕНДЕНЦИИ РАЗВИТИЯ ЦЕМЕНТНОЙ ПРОМЫШЛЕННОСТИ В ЕАЭС И РЕЗЕРВЫ РОСТА ПРИБЫЛИ В СОВРЕМЕННЫХ УСЛОВИЯХ

*Домбровская Е.Н., ст. преп., Дувалина В.Н., студ.*

*Витебский государственный технологический университет,  
г. Витебск, Республика Беларусь*

Реферат. В статье проведен анализ состояния цементной промышленности стран ЕАЭС. Приведены основные экономические показатели по объемам производства и потребления, определены проблемы и основные направления повышения эффективности финансово-хозяйственной деятельности организаций-производителей цемента.

Ключевые слова: цементная промышленность, Евразийский экономический союз, структура рынка, производство и потребление цемента, развитие.

Цементная промышленность является одной из старейших отраслей стран Евразийского экономического союза (ЕАЭС). В настоящее время цемент и изготовляемые из него бетон и железобетон являются основными строительными материалами, которые используются в самых разнообразных областях строительства. При этом цемент остается относительно простым, универсальным и дешевым материалом.

Объектом исследования является цементная промышленность стран ЕАЭС. В текущих макроэкономических условиях цементная промышленность в странах ЕАЭС, как и другие отрасли, столкнулась с существенными трудностями в своей деятельности. Резко сократился рынок потребления цемента, что сказалось на масштабах его производства и реализации. Рост цен на материальные ресурсы и транспортные тарифы снижают эффективность производства. Состояние производителей цемента осложняется отсутствием необходимых средств на обновление, совершенствование производства. В этой связи, цементным заводам приходится искать новые пути для своего развития, обеспечения рентабельности производства. Цель данной работы – провести анализ состояния цементной промышленности стран ЕАЭС и определить направления повышения эффективности деятельности исследуемого объекта. В процессе исследования